

REGULAMIN GRY

„Krakowiacy w mieście”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Instytut Historii i Wydział Historyczny Uniwersytetu Jagiellońskiego, ul. Gołębia 24, 31-007 Kraków – zwany dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie w Krakowie.
3. Gra skierowana jest do studentów UJ i wszystkich chętnych od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
4. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub w zespołach maksymalnie 3 osobowych. W przypadku drużyny, nagroda zostanie przekazana jej liderowi.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 11.0 lub nowszej) i Android (w wersji 7.0 i nowszej),
 - uruchomioną funkcją GPS,
 - zainstalowaną darmową, nie zawierającą reklam aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną (powerbank).
8. Gra odbywa się w przestrzeni miejskiej. Uczestnicy muszą zachować szczególną ostrożność i znać zasady ruchu drogowego, mając na uwadze możliwość wyjechania pojazdów z ulic czy pojedynczych zabudowań. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki spowodowane przez uczestników.
9. Gra odbywa się bez względu na warunki atmosferyczne.
10. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
11. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
12. Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.
13. Organizator nie wyrazi zgody na start uczestnika w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Wydział Historyczny Uniwersytetu Jagiellońskiego. Wyjaśnień w sprawach związanych z danymi osobowymi udziela Zastępca Specjalisty Ochrony Danych Osobowych Wydziału Historycznego – bartlomiej.skrobek@uj.edu.pl
5. Celem przetwarzania Państwa danych osobowych jest uczestnictwo w grze mobilnej organizowanej przez Uniwersytet Jagielloński, Wydział Historyczny, zgodnie z Art. 6 ust. 1 lit. c RODO - spełnienie obowiązku prawnego. W zakresie wizerunku przetwarzanego do celów promocyjnych na podstawie Państwa zgody (Art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu.
7. Dane mogą być transferowane do państw trzecich (w przypadku umieszczenia relacji z wydarzenia w mediach społecznościowych - Facebook, YouTube, Instagram, Twitter). Dane nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
8. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych), gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG PREMIEROWEJ ROZGRYWKI

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry w dniu premiery, tj. 13.05.2022 r. o godz. 10.00
2. Miejscem startu jest skwer przed Collegium Novum UJ, ul. Gołębia 24.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 13.00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

(Dotyczy tylko Rozgrywki Premierowej, która odbędzie się 13 maja 2022 roku o godz. 10.00)

1. Pierwsze trzy osoby i pierwsze trzy zespoły (liczące nie więcej niż 3 członków), które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody sygnowane przez Uniwersytet Jagielloński w Krakowie, w kolejności miejsc: grę planszową „Gaudeamus! Zbuduj średniowieczny uniwersytet”, akcesoria komputerowe, gadżety uniwersyteckie i nagrody książkowe.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. Rozdanie nagród odbędzie się **13 maja 2022 roku, o godzinie 13.15** przed Collegium Novum UJ, ul. Gołębia 24, 31-007 Kraków.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
5. Fundatorami nagród są: Instytut Historii UJ, Wydział Historyczny UJ, Wydawnictwo Literackie i Towarzystwo Wydawnicze Historia Jagellonica.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie: <https://historyczny.uj.edu.pl>
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

Załącznik 1

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna.....
w grze "Krakowiaczy w mieście"

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna w związku z udziałem w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w grze.

Podpis rodzica (opiekuna prawnego)

.....

Załącznik nr 2

Zgoda na publikację wizerunku osoby niepełnoletniej

Na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO w związku z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych WYRAŻAM ZGODĘ na wykorzystanie nieodpłatne wizerunku mojego dziecka w formie tradycyjnej i elektronicznej w zakresie niezbędnym do realizacji celów związanych z **przeprowadzeniem Gry Mobilnej 13 maja 2022 r. o godzinie 10.00**, w tym jego popularyzacji.

Zgoda może być odwołana w każdym czasie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

.....

Data i podpis rodzica/prawnego opiekuna

Załącznik nr 3

Zgoda na publikację wizerunku osoby pełnoletniej

Na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO w związku z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych WYRAŻAM ZGODĘ na wykorzystanie nieodpłatne wizerunku w formie tradycyjnej i elektronicznej w zakresie niezbędnym do realizacji celów związanych z **przeprowadzeniem Gry Mobilnej „Krakowiacy w mieście” w dn. 13 maja 2022 r. o godzinie 10.00**, w tym jego popularyzacji.

Zgoda może być odwołana w każdym czasie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

.....

Data i czytelny podpis